Stretch your mind with other software titles for your Smart Cycle®!

Apprends encore plus de choses avec d'autres jeux Smart Cycle!

Each sold separately and subject to availability.
Tous vendus séparément. Certains produits peuvent ne pas être commercialisés.

© 2010 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Nick Jr., Dora the Explorer, Go, Diego, Go! and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.
© 2010 Viacom International Inc. Toute reproduction interdite. Nickelodeon, Nick Jr., Dora l'Exploratrice, Go, Diego, Go!, ainsi que les logos, les personnages et les autres titres qui s'y rapportent sont des marques de commerce de Viacom International Inc.

Disney/Pixar elements © Disney/Pixar
Éléments Disney/Pixar © Disney/Pixar

DC SUPER FRIENDS and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
DC SUPER FRIENDS et tous les personnages et les éléments y afférents sont des marques et © de DC Comics.

WB SHIELD: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)

www.fisher-price.com

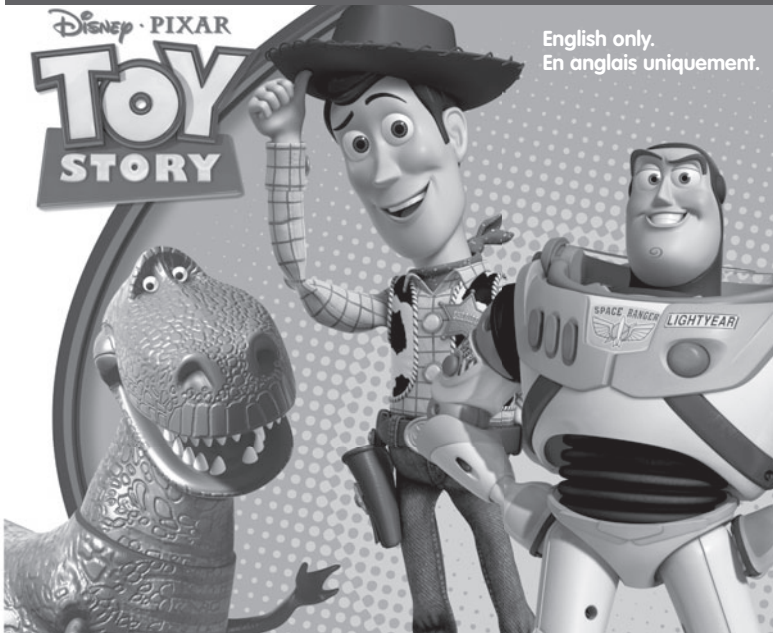
PRINTED IN CHINA/IMPRIMÉ EN CHINE **T6355pr-0820**

Fisher-Price®

T6355

SMART CYCLE® Racer™

PHYSICAL LEARNING ARCADE SYSTEM
CONSOLE DE JEU ÉDUCATIVE ET SPORTIVE



English only.
En anglais uniquement.

Notice About Epilepsy and Seizures

Avertissement concernant les risques d'épilepsie

PLEASE READ THIS NOTICE BEFORE YOU OR YOUR CHILD USE ANY VIDEO GAME.

A very small portion of the population have a condition which may cause a momentary loss of consciousness when viewing certain kinds of flashing lights or patterns that are commonly present in our daily environment. This condition may cause seizures while watching some kinds of television pictures or playing certain video games. Players who have not had any previous seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition.If you or anyone in your family has experienced symptoms linked to an epileptic condition (e.g. a seizure or loss of awareness), consult your physician before playing video games. We recommend that parents observe their children while they play video games. If you or your child experience any of the following symptoms such as dizziness, altered vision, eye or muscle twitching, involuntary movements, loss of awareness, disorientation or convulsions, DISCONTINUE USE IMMEDIATELY and consult your physician.

Additionally, please follow these precautions whenever playing a video game:

- Do not sit or stand too close to the television screen. Play as far back from the screen as possible.
- Do not play if you are tired or need sleep.
- Always play in a well lit room.
- Be sure to take a 10-15 minute break every hour while playing.

LISEZ CET AVERTISSEMENT AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ DES JEUX VIDÉO.

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines lumières ou motifs clignotants que l'on retrouve dans notre environnement quotidien risque de provoquer une crise d'épilepsie ou une perte de connaissance momentanée.

Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous ou un membre de votre famille avez ressenti des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience), consultez votre médecin avant toute utilisation d'un jeu vidéo. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertiges, troubles de la vision, contractions des yeux ou des muscles, mouvements involontaires, pertes de conscience, troubles de l'orientation ou convulsions, il faut CESSER IMMÉDIATEMENT de jouer et consulter un médecin.

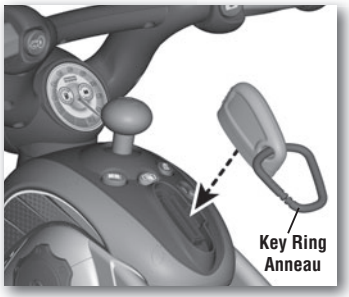
De plus, veuillez prendre les précautions suivantes à chaque fois que vous utilisez un jeu vidéo :

- Ne vous placez pas trop proche du téléviseur. Jouez le plus loin possible de l'écran.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

Getting Started Pour commencer

- Please keep these instructions for future reference, as they contain important information.
- Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Getting Started
Pour commencer



- Insert the game cartridge into the socket on top of the cycle. Push to be sure it's fully inserted.
- Turn your TV or VCR power **ON**.
- Slide the power switch on the cycle to **ON** I.
- To find the picture on your TV screen, set your TV's or VCR's mode selector to INPUT or VIDEO IN.

Note: You can use this Smart Cycle® software with any Smart Cycle® model.

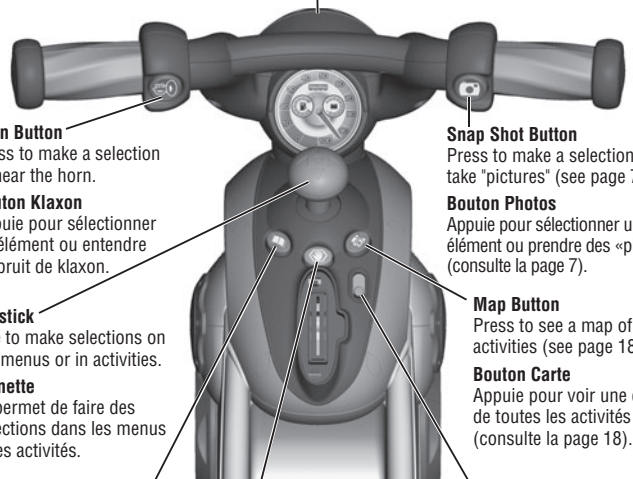
- Insérer la cartouche de jeux dans la prise située sur le dessus du vélo. Appuyer dessus pour s'assurer qu'elle est bien insérée.
- **Allumer** le téléviseur ou le magnétoscope.
- Mettre l'interrupteur du vélo à **MARCHE** I.
- Pour voir l'image sur le téléviseur, régler le téléviseur, le magnétoscope ou le lecteur DVD sur ENTRÉE ou ENTRÉE VIDÉO.

Remarque : Ce logiciel Smart Cycle est compatible avec tous les modèles de Smart Cycle.

Cycle Controls
Commandes du vélo

Handlebar
Use for steering on the road or in games.

Guidon
Te permet de piloter sur la route ou dans les jeux.



Horn Button
Press to make a selection or hear the horn.

Bouton Klaxon
Appuie pour sélectionner un élément ou entendre un bruit de klaxon.

Joystick
Use to make selections on the menus or in activities.

Manette
Te permet de faire des sélections dans les menus et les activités.

Travel Journal Button
Press to see the pictures you took along your journey.

Bouton Journal de voyage
Appuie pour voir les photos prises pendant le voyage.

Exit Button
Press to exit the activities.

Bouton Sortie
Appuie pour quitter les activités.

Snap Shot Button
Press to make a selection or take "pictures" (see page 7).

Bouton Photos
Appuie pour sélectionner un élément ou prendre des «photos» (consulte la page 7).

Map Button
Press to see a map of all activities (see page 18).

Bouton Carte
Appuie pour voir une carte de toutes les activités (consulte la page 18).

Power Switch
Slide the switch to **ON** I or **OFF** O.

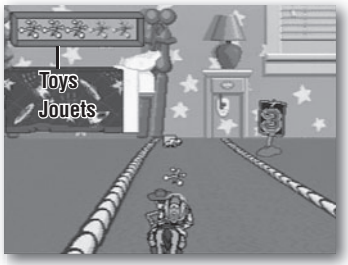
Interrupteur
Mets l'interrupteur à **MARCHE** I ou **ARRÊT** O.

Choose a way to ride!

- Use the joystick to scroll through ride choices.
- Press either handlebar button to make your selection.
- Repeat this process to choose a horn sound.

Choisis un moyen de transport!

- Utilise la manette pour défiler sur les différents choix.
- Appuie sur un des boutons du guidon pour faire ton choix.
- Répète l'opération pour choisir un son de klaxon.

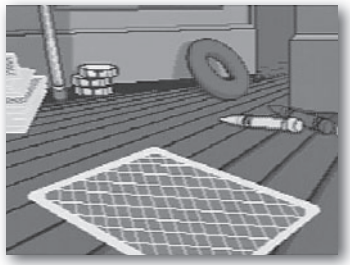


Find the objects.

- Pedal the cycle to move around Andy's room. *The faster you pedal the faster you go!*
- Use the handlebar to steer.
- Collect all the lost toys shown in the upper left corner of the screen. Simply drive into them. Don't bump into the other objects.

Trouve les objets.

- Pédale pour te déplacer dans la chambre d'Andy. *Plus tu pédales vite, plus tu vas vite!*
- Utilise le guidon pour piloter.
- Ramasse tous les jouets illustrés dans le coin supérieur gauche de l'écran. Tu n'as qu'à passer dessus. Attention de ne pas toucher aux autres objets.



Taking snap shots.

- Press the right handlebar button to take snap shots.

Hint: *You can only take snap shots in this activity.*

Prendre des photos.

- Appuie sur le bouton droit du guidon pour prendre des photos.

Remarque : *Tu peux seulement prendre des photos dans cette activité.*

Off ramps

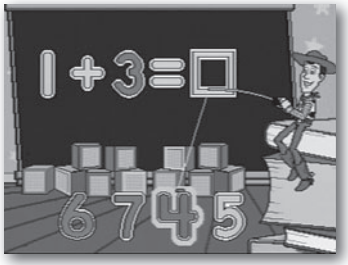
- Keep traveling around the room or head towards an off-ramp sign for other fun games and activities. Simply bear to the side as you see one approaching.

Hint: *If you miss your sign, you can pedal in reverse to back up.*

Bretelles de sortie

- Continue à te promener dans la chambre ou dirige-toi vers une bretelle de sortie pour découvrir d'autres activités et jeux amusants. Tu n'as qu'à te diriger sur le côté de la route lorsque tu aperçois un panneau de sortie.

Remarque : *Si tu manques une bretelle de sortie, tu peux pédaler par en arrière pour reculer.*



Help Woody solve the math problems!

- Listen to the math problem.
- Use the joystick to find the answer. Then, press a red handlebar button to choose the answer.
- Answer all the questions and advance to the next level!

Level 1 - Solve addition problems.
Level 2 - Solve subtraction problems.
Level 3 - Solve both addition and subtraction problems.

- When you're finished with this activity, press the exit button to return to Andy's room. Pedal to the next activity.

Aide Woody à résoudre les problèmes mathématiques!

- Écoute le problème mathématique.
- Utilise la manette pour trouver la réponse. Puis, appuie sur un bouton rouge du guidon pour choisir la réponse.
- Si tu réponds à toutes les questions, tu passes au niveau suivant!

Niveau 1 - Résous les additions.
Niveau 2 - Résous les soustractions.
Niveau 3 - Résous les additions et les soustractions.

- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner dans la chambre d'Andy. Pédale jusqu'à la prochaine activité.

Spell words with Andy's blocks!

- Use the joystick to choose a player. Then, press a red handlebar button to make your selection.

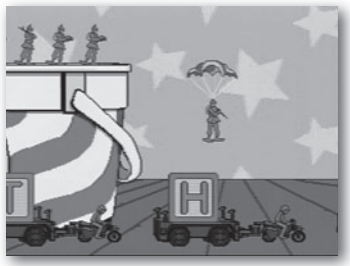
Forme des mots avec les blocs d'Andy!

- Utilise la manette pour choisir un joueur. Puis, appuie sur un bouton rouge du guidon pour faire ton choix.

- Use the joystick to find the letter you need. Then, press a red handlebar button to choose the letter.
- Be careful not to choose the wrong letter or you will lose a life.

Level 1 - Find the letters to spell the word for the picture shown.
Level 2 - Find the missing first letter in the word shown.
Level 3 - Find the missing last letter in the word shown.

- When you're finished with this activity, press the exit button to return to the Andy's room. Pedal to the next activity.



Help collect the toys!

- Listen for the letter you need to find.
- Steer the handlebars to move the army men towards the matching block.
- Pedal the cycle to slow down the falling army men.
- When you're finished with this activity, press the exit button to return to Andy's room. Pedal to the next activity.

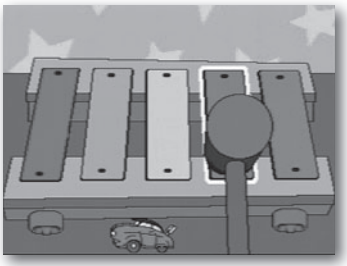
- Utilise la manette pour trouver la lettre dont tu as besoin. Puis, appuie sur un bouton rouge du guidon pour choisir la lettre.
- Sois prudent car si tu choisis la mauvaise lettre, tu perdras une vie.

Niveau 1 - Trouve les lettres pour épeler le nom de l'objet illustré.
Niveau 2 - Trouve la première lettre du mot indiqué.
Niveau 3 - Trouve la dernière lettre du mot indiqué.

- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner dans la chambre d'Andy. Pédale jusqu'à la prochaine activité.

Aide à ramasser les jouets!

- Écoute pour connaître la lettre que tu dois trouver.
- Bouge le guidon pour déplacer les soldats vers la lettre correspondante.
- Pédale pour ralentir les soldats qui descendent.
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner dans la chambre d'Andy. Pédale jusqu'à la prochaine activité.



Help Buzz complete the pattern!

- Watch and listen to the pattern played on the xylophone.
- Use the joystick to select the correct bar. Then, press a red handlebar button to play the note on that bar!
- Repeat this process to repeat the patterns as they get longer!
- When you're finished with this activity, press the exit button to return to Andy's room. Pedal to the next activity.

Aide Buzz à compléter la séquence!

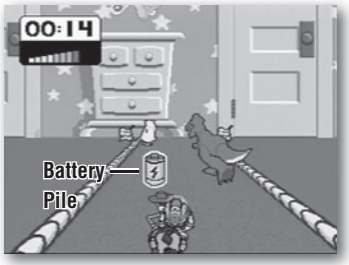
- Regarde et écoute la séquence qui est jouée sur le xylophone.
- Utilise la manette pour faire ton choix. Puis, appuie sur un bouton rouge du guidon pour jouer la note!
- Répète l'opération pour faire rejouer les séquences qui s'allongent au fur et à mesure!
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner dans la chambre d'Andy. Pédale jusqu'à la prochaine activité.

Pedal as fast as you can to the finish line!

- Use the joystick to choose *1 Player* or *2 Player* game. Press either handlebar button to select the game.

Pédale le plus vite possible jusqu'à la ligne d'arrivée!

- Utilise la manette pour sélectionner une course pour *1 joueur* ou *2 joueurs*. Appuie sur un des boutons du guidon pour choisir la course désirée.



1 Player

- Pedal down the track as fast as you can to the finish line. Try to speed past the other characters. Get to the finish line first and *you win!*

Hint: *Collect batteries along the way for a speed boost!*

1 joueur

- Pédale le plus vite possible jusqu'à la ligne d'arrivée. Essaie de dépasser les autres personnages. Le premier à franchir la ligne d'arrivée *gagne la course*!

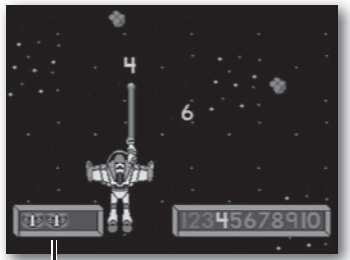
Remarque : *Ramasse les piles en cours de route pour aller plus rapidement!*

2 Player

- Each player takes a turn. Pedal down the track as fast as you can to the finish line. Look at your time.
- Now it's time for *Player 2* to beat your time.
- The player with the fastest time wins.
- When you're finished with this activity, press the exit button to return to Andy's room. Pedal to the next activity.

2 joueurs

- Les joueurs jouent à tour de rôle. Pédale le plus rapidement possible jusqu'à la ligne d'arrivée. Regarde le temps que tu as obtenu.
- C'est maintenant au *joueur 2* de tenter d'obtenir un meilleur temps.
- Le joueur qui obtient le meilleur temps gagne.
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner dans la chambre d'Andy. Pédale jusqu'à la prochaine activité.

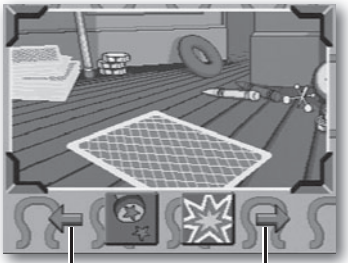


Collect letters in space!

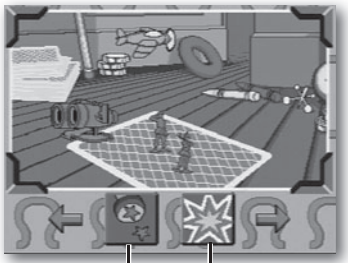
- Use the joystick to move Buzz and catch the numbers in order as they fall.
- Be careful not to choose the wrong number or get hit by a space meteor, or you will lose a life.
- Press a red handlebar button to blast space meteors.
- When you're finished with this activity, press the exit button to return to Andy's room. Pedal to the next activity.

Ramasse les lettres dans l'espace!

- Utilise la manette pour déplacer Buzz et attraper les chiffres dans l'ordre quand ils tombent.
- Sois prudent car si tu choisis le mauvais chiffre ou si un météore te frappe, tu perdras une vie.
- Appuie sur un bouton rouge du guidon pour faire exploser les météores.
- Quand tu as terminé cette activité, appuie sur le bouton Sortie pour retourner dans la chambre d'Andy. Pédale jusqu'à la prochaine activité.

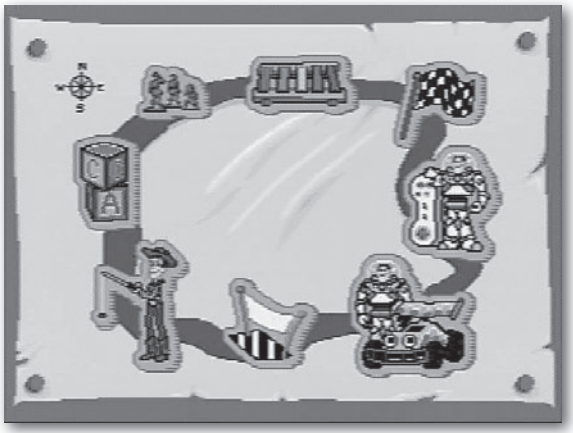


- Press the travel journal button. Then use the joystick and handlebar buttons to review and select a snap shot.
- Appuie sur le bouton Carnet de voyage. Puis utilise la manette et les boutons du guidon pour revoir et sélectionner une photo.



- Next, use the joystick and handlebar buttons to select the stamp tool to decorate your picture.
- Choose a stamp with the joystick and handlebar buttons and place it on the snap shot.
- Select the erase button to clear the screen and decorate another picture.

- Ensuite, utilise la manette et les boutons du guidon pour sélectionner le tampon pour décorer ta photo.
- Choisis un tampon avec la manette et les boutons du guidon, et place-le sur la photo.
- Sélectionne le bouton Effacer pour effacer l'écran et décorer une autre photo.



- You can travel around the track and head onto an off-ramp to access activities or simply press the map button to visit any of the activities around the course.
- Tu peux continuer ton chemin et te diriger vers une bretelle de sortie pour accéder à des activités ou simplement appuyer sur le bouton Carte pour participer à n'importe quelle activité du parcours.

Consumer Information

Renseignements pour les consommateurs

- Wipe with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse.
- This product has no consumer serviceable parts. Do not take this product apart.
- Nettoyer avec un chiffon propre légèrement imbibé d'eau savonneuse. Ne pas plonger le produit dans l'eau.
- Il n'existe pas de pièce de rechange pour ce produit. Ne pas le démonter.

- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities (Europe only).
- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région (en Europe seulement).

service.fisher-price.com

Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2;
1-800-432-5437.

Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A.
©2010 Mattel, Inc. All Right Reserved. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc., unless otherwise indicated.
Fisher Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 É.-U., sauf indication contraire.
©2010 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques de Mattel, Inc. aux É.-U.